

Strutture di controllo

ConvertitoreNota

Scrivi il programma Java **ConvertitoreNota** che converte la nota ([1.0;6.0]) passata come primo argomento in un voto espresso tramite una lettera (A, B, C, ...). La deve avvenire conversione secondo i criteri seguenti:

- per note maggiori o uguali a 1 il voto è E
- se la nota è maggiore o uguale a 2.5 il voto è D
- se la nota è maggiore o uguale a 3.5 il voto è C
- se la nota è maggiore o uguale a 4.5 il voto è B
- se la nota è maggiore o uguale a 5.5 il voto è A

UnicodeTest

Scrivi il programma **UnicodeTest** che stampa a terminale i primi 1000 caratteri unicode partendo dal primo carattere *stampabile* che è il carattere *blank* ('). Il programma stampa il codice esadecimale e il relativo carattere:

```
Char: 20 ==> ' '  
Char: 21 ==> '!'  
Char: 22 ==> '"'  
Char: 23 ==> '#'  
...  
Char: 2f ==> '/'  
...  
Char: 39 ==> '9'  
...  
Char: 41 ==> 'A'  
Char: 42 ==> 'B'  
Char: 43 ==> 'C'  
Char: 44 ==> 'D'  
Char: 45 ==> 'E'  
Char: 46 ==> 'F'  
Char: 47 ==> 'G'  
...  
Char: 37b ==> ' '  
Char: 37c ==> ' '  
Char: 37d ==> ' '  
...  
Char: 3e4 ==> ' '  
Char: 3e5 ==> ' '  
Char: 3e6 ==> ' '  
Char: 3e7 ==> ' '
```

ElevazioneAPotenza

Scrivi il programma Java **ElevazioneAPotenza** che calcola l'elevazione a potenza del valore intero passato come primo argomento per il secondo argomento intero.

Esempio:

```
$ java ElevazioneAPotenza 2 3  
2 ^ 3 = 8
```

ZigZag

Scrivi la classe Java **ZigZag**. Tale classe deve utilizzare il carattere ‘/’ (*slash*) e il carattere ‘\’ (*back-slash*) per disegnare un tratteggio verticale infinito. Il disegno deve essere realizzato esattamente come illustrato nell’esempio seguente:

\
\
/
/
\
\
/
/
\
\
/
/
...
...

Quadrato

Scrivi il programma Java **Quadrato**. Il programma chiede all'utente di introdurre un numero intero positivo (N) e poi disegna a terminale un quadrato *pieno* composto di asterischi (*) con il lato lungo N :

Per N pari a 3 il programma stampa:

```
***
***
***
```

Per N pari a 5 il programma stampa:

```
*****
*****
*****
*****
*****
```

E via dicendo..