

## PariDispari

Scrivi la classe `PariDispari` che valuta il valore intero passato come primo argomento da linea di comando e, se il valore è pari stampa “PARI”, altrimenti stampa “DISPARI”. Nel caso che il valore passato non sia intero è **necessario** gestire l’eventuale errore in maniera appropriata. Qualche esempio:

```
$ java PariDispari 3  
DISPARI
```

```
$ java PariDispari 6  
PARI
```

```
$ java PariDispari 8  
PARI
```

Se non vengono passati argomenti il programma termina:

```
$ java PariDispari  
$
```

Se vengono passati argomenti non appropriati:

```
$ java PariDispari "Testo"  
ERRORE: il valore Testo non è accettabile
```

```
$ java PariDispari 5.3  
ERRORE: il valore 5.3 non è accettabile
```

## ZeroDiv

Scrivere un programma che, dati due argomenti da linea di comando, stampi il risultato della divisione del primo argomento per il secondo (utilizza numeri interi).

Scrivi due varianti dello stesso programma utilizzando rispettivamente un blocco *try catch* e una selezione per gestire la possibile divisione per zero.

## MediaMista

Scrivi la classe `MediaMista` che accetta delle note scolastiche e/o dei giudizi e poi ne calcola la media. Il programma deve:

- accettare note scolastiche `[1.0;6.0]`.
- accettare valutazioni MI (2), I (3), S (4), B (5), MB (6).
- scartare le note/valutazioni non accettabili.

## Calcolatrice2

Riprendi il tuo codice della classe `Calcolatrice` e modificalo secondo le specifiche seguenti:

- Aggiungere la gestione delle eccezioni.
- Permettere il calcolo di espressioni contenenti più operatori (es.  $1 + 3 + 5$ ).