

Argomenti da linea di comando

HelloName

Scrivi il programma `HelloName` che stampa a terminale “Ciao <nome>!!”. Il <nome> deve essere inserito come **primo argomento da linea di comando** :

```
>java HelloName Michele
Ciao Michele!!
```

```
>java HelloName Pippo
Ciao pippo!!
```

HelloNames

Scrivi il programma `HelloNames` che stampa a terminale “Buongiorno <cognome> <nome>!!”. Il <nome> deve essere inserito come **primo argomento da linea di comando**, il <cognome> deve essere inserito come **secondo argomento da linea di comando**:

```
>java HelloNames Michele Brambilla
Buongiorno Brambilla Michele!!
```

HelloAll

Scrivi il programma `HelloAll` che si comporta nel modo seguente:

- Se non vengono inseriti argomenti, stampa a terminale “Ciao a tutti!”,
- Se viene inserito 1 argomento (<nome>), stampa “Ciao <nome>!!”,
- Se vengono inseriti 2 argomenti (<nome> <cognome>), stampa “Buongiorno <cognome> <nome>”.

```
>java HelloAll Michele Brambilla
Buongiorno Brambilla Michele
```

```
>java HelloAll Michele
Ciao Michele!!
```

```
>java HelloAll
Ciao a tutti!
```

ContaArgs

Scrivi il programma **ContaArgs** che stampa a terminale il numero di argomenti inseriti da linea di comando:

```
>java ContaArgs
Hai inserito 0 argomenti
```

```
>java ContaArgs a
Hai inserito 1 argomento
```

```
>java ContaArgs a b c b f d
Hai inserito 6 argomenti
```

HelloDrawing

Scrivi il programma **HelloDrawing** che funziona nel modo seguente:

- Se non vengono inseriti argomenti, disegna a terminale un quadrato,
- Se viene inserito 1 argomento stampa un triangolo,
- Se vengono inseriti 2 argomenti stampa un omino.

Ad esempio:

```
>java HelloDrawing
* * *
*  *
* * *
```

```
>java HelloDrawing a
  *
 * *
* * *
```

```
>java HelloDrawing a a
 o
/|\
/\
```